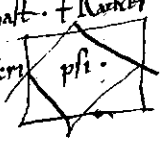


Ego Indi nomine landeloh perpendens humane fragilitatis Inestitudinem. res quas priores mei richpold & puobo
 Admonasterium sei galli tradiderunt. & tibi & successoribus tuis sub censu quatuor solidorum paci sunt possidendas.
 Eandem ego res egolandeloh a rectoribus ipsius monasterii adquirens. iterum potestativa manu Admonasterium sei galli
 contradidi. hoc est Inaffatrah. Inuunigon. Inellinghouon. Inpubaba. & Inregansdorf. quas ita sunt In pago
 durgeuue. tunc nunc dicitur Zurichgeuue. Et uidelicet ratione hinc omnia tradens. Ut quousque ego uixero. easdem
 res sub censu unius solidi possidere debeam. Similiter & mater mea. simili superstitis fuerit effecta. Illa uero de
 functa. omnia supradicta loca absque ullius contradictione Admonasterium redeant Inasuum possidenda. hoc
 tantum obseruato ut nulli In beneficium presententur. sed In usus fructus ibidem de seruentur redigantur. Amancipia
 que tunc post mortem mea & matris mee. In supradictis locis seu infra eisdem. siue In hobis fuerint Inuenta. In uas
 monasterii reuocentur. Siquis uero huic caris contradictor emerit. que In lege altemannorum continentur. Ad gratiam
 regis persoluat. & hoc carta firma & stabilis permaneat. cum sapulatione subnexa. Actum In hoinga. presentibus quorum
 hic signacula continentur. Sig landelohi & aduocati eius oadalhardi. qui hanc tradidit perpetuauerunt. Sig ruoc
 harn. + Herebreht. + Uuolfhere. + Perichker. + Landolt. + Heitar. + Adalbreht. + Adalbern. + Otto. + Plidker.
 + Frehanbreht. + Heitar. + Uualdhere. + Thioepold. + Reginbreht. + Goldine. + Landold. + Reginger. + Egino. + Uuolfhere.
 + Uuolfhart. + Racker. + Hupreht. + Uuaming. + Cozhelm. + Adalhelm. + Oadal. + Undolf. Ego itaque notker scripsi
 & sub scripsi.

Notauit diem quatuor feriā. Annu xxx regni hildouuici. sub ruodolfo comite. Vno. t. t. b.



Handwritten text in a Gothic script, likely a continuation or a separate note related to the main document. The text is dense and difficult to decipher due to the cursive style and some fading.